

# Как нарисовать клинический алгоритм (алгоритм действий врача) с помощью онлайн-редактора DrakonHub

## С ЧЕГО НАЧАТЬ

1. **Зарегистрируйтесь** <https://drakonhub.com/signup>
  - Появится экран «Центр управления».  
Система создаст проект, имя которого совпадает с именем пользователя (вашей учётной записи) в DrakonHub. Внутри проекта можно создавать папки и диаграммы.
2. **Нажмите** на кнопку «Мой проект».
3. **Нажмите** на кнопку «+диаграмма».
4. **Выберите** «ДРАКОН-схема».
5. В окне «Создать диаграмму» **введите** имя клинического алгоритма.
  - Имя можно изменить позже в любой момент.
6. Система покажет окно с обучающими видео.
  - «Вставка икон».  
[https://drakonhub.com/static/images/demo\\_drakon\\_insert.gif](https://drakonhub.com/static/images/demo_drakon_insert.gif)
  - «Пересадка лианы».  
[https://drakonhub.com/static/images/demo\\_drakon\\_join.gif](https://drakonhub.com/static/images/demo_drakon_join.gif)
  - Каждое видео длится несколько секунд и показывает основы работы с редактором.
7. Чтобы закрыть окно с обучающими видео, **нажмите** кнопку «Закрыть».

## СИЛУЭТ И ПРИМИТИВ

- Дракон-схема имеет две разновидности:
  - силуэт,
  - примитив.
- Рекомендуется рисовать клинический алгоритм в виде силуэта.
- Слева на панели инструментов есть кнопка «Силуэт / Примитив»  

- Нажимая на эту кнопку, можно преобразовать силуэт в примитив и наоборот.

## ПОДГОТОВКА К РИСОВАНИЮ

- Посмотрите видеоинструкцию: «Как нарисовать ДРАКОН-схему».  
<https://bit.ly/36W8UZD>  
<https://drakonhub.com/video-how-to-flowchart> (то же самое)

## НАЧИНАЕМ РИСОВАТЬ КЛИНИЧЕСКИЙ АЛГОРИТМ

*Редактор DrakonHub заботится о вас. Не беспокойтесь о сохранении своего алгоритма. Все изменения сохраняются автоматически.*

1. Слева на панели инструментов **нажмите** кнопку «Основа».
  - Появится выпадающий список.
2. **Выберите** «Медик».
3. Используя кнопку «Силуэт / Примитив» **выберите** тип дракон-схемы: силуэт (рекомендуется) или примитив.
4. Чтобы **ВСТАВИТЬ** икону в дракон-схему, **щёлкните** мышью на нужной фигуре на панели инструментов. Например, на иконе «Действие».



- На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
5. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.
  6. Чтобы **УДАЛИТЬ** икону из дракон-схемы, **щёлкните** на ней правой кнопкой мыши.
    - Появится выпадающий список.
  7. **Выберите** «Удалить».
  8. Чтобы **ПОМЕНИТЬ МЕСТАМИ** метки Да и Нет в иконе Вопрос, **щёлкните** на ней правой кнопкой мыши.
    - Появится выпадающий список.
  9. **Выберите** «Поменять местами Да и Нет».
  10. Чтобы **ИЗМЕНИТЬ ТЕКСТ** внутри иконы, **дважды щёлкните** на ней мышью.
    - Появится окно редактирования.
  11. **Отредактируйте** текст в окне.
  12. **Нажмите** кнопку «Сохранить» или комбинацию клавиш «Ctrl+Enter».
  13. Чтобы **ВСТАВИТЬ ВЕТКУ**, **нажмите** кнопку «Ветка силуэта» на панели инструментов.



- На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить ветку.
14. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.

## КАК ПЕРЕСАДИТЬ ЛИАНУ

*Лиана* — это линия на дракон схеме, нижний конец которой можно оторвать и пересадить (перетащить) в другое место.

1. **Щёлкните** по лиане (по линии, которую вы хотите переместить) у её основания.
  - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно пересадить лиану.
2. **Щёлкните** нужный жёлтый кружок.

## КАК ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ ПО ДРАКОН-СХЕМЕ

- Способ 1. **Нажмите** среднюю кнопку мыши (колёсико) и **переместите** мышь.
- Способ 2. Удерживая клавишу Alt, **нажимайте** клавиши-стрелки.
- Способ 3. Удерживая клавишу Пробел, **нажмите** левую кнопку мыши и **переместите** мышь.

## КАК ПЕРЕМЕСТИТЬ Икону В ДРУГОЕ МЕСТО ДРАКОН-СХЕМЫ

1. **Щёлкните** правой кнопкой мыши на иконе.
  - Появится выпадающий список.
2. **Выберите** «Вырезать».
  - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
3. **Щёлкните** на нужном жёлтом кружке.

Если по какой-то причине кружки пропали (например, если вы переместились в другую дракон-схему), вырезанный элемент всё равно можно вставить.

4. Для этого **щёлкните** правой кнопкой мыши по фону и **выберите** команду «Вставить».
  - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
5. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.

## ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ

*Горячие клавиши* позволяют ускорить рисование клинических алгоритмов. Перечень горячих клавиш можно посмотреть, **щёлкнув** на кнопке ? в правом верхнем углу экрана.

- Как **ВСТАВИТЬ** икону в дракон-схему с помощью горячих клавиш?
1. **Нажмите** горячую клавишу. Например, латинскую A для иконы «Действие» (Action).
    - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
  2. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.

## КАК УДАЛИТЬ Икону ИЗ ДРАКОН-СХЕМЫ ДРУГИМ СПОСОБОМ

1. **Щёлкните** на иконе левой кнопкой мыши.
2. **Нажмите** клавишу Delete.

## ОСОБЕННОСТЬ КНОПКИ «СИЛУЭТ / ПРИМИТИВ»

- Если нажать на кнопку «Силуэт / Примитив», когда дракон-схема уже является силуэтом, диаграмма будет преобразована в примитив. При этом все ветки, кроме крайней слева, **будут уничтожены**.
- Это действие, как и другие, можно отменить, **нажав** на кнопку «Отменить» в верхнем меню.



## КАК ВЫБРАТЬ ЦВЕТОВУЮ РАСКРАСКУ ДРАКОН-СХЕМЫ

- Посмотрите видео «Цветовые схемы».  
[https://drakonhub.com/static/images/demo\\_drakon\\_theme.gif](https://drakonhub.com/static/images/demo_drakon_theme.gif)
- Рекомендуется выбирать цветовую схему только из четырех схем верхнего ряда:



## КАК ПОДЕЛИТЬСЯ ССЫЛКОЙ НА ДРАКОН-СХЕМУ И КАК СОЗДАТЬ ГРУППУ

<https://drakonhub.com/team>

